

A medieval village scene with rain falling and birds flying in the sky. The scene features a large wooden structure with a thatched roof, a stone wall, and various objects like barrels and pottery on the ground.

# LEONE

# MANUÁL

# LEGIE

## MANUÁL KE HŘE

**PROGRAM A GRAFIKA: Vitek Jadrný**

**SCÉNÁŘ A HUDBA: Radek Adamec**


**PŘEKLAD: Makro**

**ZVUKOVÝ SYSTÉM: Fmod  
Firelight Technologies**

**VÝPOMOC: Tomáš Podoba  
Petra Jadrná  
Hana Gajdošová  
Helena Kleprlíková  
Ilona Holková**

## OVLÁDÁNÍ:

Celá hra se ovládá myší. Kurzor je připevněn uprostřed obrazovky, pomocí myši se rozhlížíte.


Hrdina se pohybuje po čtvercích. Kurzor ve tvaru směrové šipky  nabízí přesun na další čtverec, levým tlačítkem se přesunete. Chcete-li vynechat plynulý pohyb, držte klávesu **Shift** nebo k chůzi použijte třetí tlačítko myši.

Na aktivních předmětech, se kterými lze manipulovat (otevřít dveře, sbírat věci, mluvit s lidmi...)

se kurzor automaticky mění na tvar ruky . Levým tlačítkem myši se provede akce. Pokud

lze objekt jen prozkoumat, objeví se místo ruky symbol oka . Většinu postav lze prozkoumat najetím kurzorem na hlavu postavy.

**Pravé tlačítko myši otevírá inventář**, kde jsou umístěny veškeré předměty, které má hrdina u sebe nebo na sobě. Levým tlačítkem myši vyberte předmět, tento se umístí do středu obrazovky. Namiřte předmětem na objekt, na který chcete předmět použít (například prázdný korbel na výčep piva). Je-li kombinace použití správná, objeví se symbol ruky.

**Souboje:** Při souboji se kurzor myši změní na křížek . Zaciľujte údery na nejzranitelnější místa protivníka (hlava, oči...), levým tlačítkem se útočí, držením pravého se schováte za štít. Na začátku hry zbraň ani štít nemáte. Stav zdraví hrdiny je znázorněn v horní části obrazovky, pro zlepšení kondice pomůže hlt blahodárného vína.

**Mince:** Základní měnou jsou drobné kováky, vzácnější platidlo pak zlatáky. Zlatáky na kováky rozměníte u šejdíře.

**Pochodně:** V temných prostorách je potřeba si posvítit. Pochodně se dají nakupovat, ale i nacházet v různých skrýších. Klikněte v inventáři na pochodeň pro zapálení/uhašení. Každá pochodeň v omezeném čase vyhoří.

Hlavní menu se vyvolá během hry klávesou **ESC**, v levém horním rohu je posuvník hlasitosti zvuku. Hru si průběžně ukládejte.

## **TECHNICKÉ POŽADAVKY:**

PC, 256 MB RAM, 1 GHz CPU, grafická karta OpenGL1 kompatibilní, 15 MB volného místa na disku, Windows XP/Vista/7

Máte-li potíže se spuštěním hry, obraťte se na naše diskusní fórum <http://www.sudokop.com> , kde se vám budeme snažit pomoci.

## **Funkční klávesy:**

F5 - zapne/vypne okraje kolem herního okna

F7/F8 – citlivost myši

F11 - uloží screenshot (do podadresáře scrn)

F12 - boss key (okamžitý konec hry)

## **RADY:**

- Nepřeskakujte rozhovory.
- Používejte štít k vykrývání útoků nepřátel.
- Se šejdířem smlouvejte.
- Neplýtvajte mincemi, je jich škoda.
- Uhaste pochodeň, když nepotřebujete svítit.
- Důkladně prohledávejte jeskyně a temné chodby, můžete objevit mince a další poklady.

Příjemné hraní hry Legie přeje Sudokop.

[www.sudokop.com](http://www.sudokop.com) E-Mail: [team@sudokop.com](mailto:team@sudokop.com)



**Sudokop**